Camilo Pereira

Ingeniero en Informática | Desarrollador backend y de software

Alto Hospicio, Chile | camilo.pereira.lainati@gmail.com | LinkedIn | GitHub | Portafolio

Perfil

Ingeniero en Informática con experiencia en desarrollo backend y aplicaciones web. En mi práctica profesional rediseñé una intranet corporativa con PHP, arquitectura HMVC y MySQL, integré la API de Google Calendar y optimicé consultas SQL. Trabajo con PHP, C#/.NET, Python y JavaScript, y mantengo herramientas web propias de uso real. Busco incorporarme a un equipo donde pueda construir software mantenible y seguir creciendo en backend.

Experiencia profesional

Desarrollador de Software, práctica profesional Ene. 2024 – Mar. 2024
IMPACT LTDA. | Alto Hospicio / Iquique, Chile

- Rediseñé la arquitectura web del sistema corporativo Cloud/Intranet con PHP, patrón HMVC, JavaScript, AJAX y MySQL, para mejorar la gestión interna de tareas y los reportes de horas.
- Integré la API de Google Calendar para sincronizar y mostrar de forma interactiva los eventos y reuniones de la empresa.
- Implementé módulos CRUD para administrar ambientes, precios, noticias y eventos, con validaciones en backend y frontend y formato dinámico de datos.
- Corregí inconsistencias en la base de datos y optimicé consultas SQL de los sistemas de cotizaciones y reportes.
- Adapté la plataforma a dispositivos móviles con Bootstrap, diseño responsive y ventanas modales.

Ayudante de Cátedra de Programación Mar. 2018 – Sep. 2018
Universidad de Tarapacá | Iquique, Chile

- Di tutorías prácticas de lógica de programación, algoritmos, pseudocódigo y C/C++ a estudiantes de primeros años.
- Colaboré en la revisión de guías y evaluaciones, y resolví consultas sobre estructuras de datos y de control.

Proyectos

El Manual del GLA droflax.github.io/manual-gla
HTML5, CSS3, JavaScript, IndexedDB

- Seis herramientas web para jugadores de Grand Line Adventures, ejecutadas por completo en el navegador, con su propia comunidad en Discord.
- Registro de actividades con persistencia local (IndexedDB), consumo de una API externa y CSS minificado.

Gamedex Código privado
C#, .NET, XAML, WPF

- Aplicación de escritorio para Windows, organizada en módulos bajo principios de programación orientada a objetos, con gestión de estado y persistencia de datos.

Módulos y bots de automatización Trabajo colaborativo
Lua, MediaWiki API, Node.js

- Módulos de datos y lógica dinámica en Lua para plataformas MediaWiki, desarrollados en equipo.
- Bots comunitarios para Discord y scripts de automatización de tareas.

Competencias e idiomas

Backend	PHP, C# y .NET, Python, Node.js, Java
Web	HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), AJAX, Bootstrap, diseño responsive
Bases de datos	MySQL, PostgreSQL, Microsoft SQL Server
Arquitectura	MVC, HMVC, APIs REST, Google Calendar API, MediaWiki API
Herramientas	Git, GitHub, HeidiSQL, XAMPP
Otros	WPF y XAML, C/C++, Lua
Idiomas	Español nativo. Inglés intermedio con dominio técnico

Formación académica

Ingeniería en Informática 2020 – 2024
Instituto Profesional Santo Tomás | Título profesional concluido

Licenciatura en Ciencias de la Ingeniería 2017 – 2019
Universidad de Tarapacá | Estudios no concluidos